



Parteneriat Strategic Erasmus+

**Rezolvarea de probleme cu  
discipline STEAM**

# Parteneri



- **Korbinian Aigner Gymnasium** din Erding, Germania
- **The Royal Belfast Academical Institution** din Belfast, UK
- **St Dominic's Girls Grammar School** din Belfast, UK

# Obiectivele proiectului:



- Înființarea unui Club de robotică în fiecare școală, în cadrul căruia, prin introducerea tehnologiilor moderne (roboți, drone), să se rezolve probleme într-o manieră integrată
- Promovarea reflecției, cercetării științifice, identificării, aplicării și comunicării utilizând metode și mijloace moderne

# Obiective pentru elevi:



- Să identifice avantajele și riscurile utilizării tehnologiilor moderne (roboți, drone), în rezolvarea unor probleme ale mediului înconjurător
- Să învețe să construiască roboți/drone și să le utilizeze în situații reale
- Să realizeze un film documentar

# Obiective pentru instituție:

- Să îmbunătățească relevanța și calitatea învățării
- Să promoveze practici inovative prin încurajarea învățării colaborative, a gândirii critice pentru rezolvarea de probleme
- Să promoveze colaborarea între școli pentru îmbunătățirea dezvoltării instituționale, a leadership-ului, pentru încurajarea egalității și incluziunii în educație, pentru facilitarea tranziției elevilor între diferite nivele sau forme de educație

# Rezultate așteptate



- Cluburi de robotică, în cadrul cărora să se dezvolte aptitudini tehnice pentru construirea de roboți/drone
- Roboți/drone utilizate pentru observări ale mediului înconjurător cu scop educațional
- Colecție de probleme ale mediului și posibile soluții (managementul deșeurilor, purificarea apei și aprovizionarea cu apă, calitatea aerului, protecția împotriva dezastrelor naturale, etc.)
- Film documentar de prezentare a unor strategii de dezvoltare sustenabilă la nivel local, regional sau european



*Liceul Teoretic*

*"Vasile Alecsandri" Iasi*

# Grup țintă

- Elevi din clasele X – XI de la profil real (matematică – informatică sau științe), cu competențe de comunicare în limba engleză
- Cadre didactice cu specializări din domeniul STEAM, cu competențe de comunicare în limba engleză

Pentru implementarea proiectului vor fi necesare parteneriate cu mediul universitar și cu companii din domeniul IT sau care promovează noile tehnologii (construcții de mașini, aeronautică, etc.)

# Selecția echipei de proiect



- Cadre didactice → 13.09.2017
  - scrisoare de intenție în care se va menționa contribuția concretă (personală sau a disciplinei predate) la atingerea scopului proiectului
  - CV în format european
- Elevi → 15.09.2017
  - scrisoare de intenție în care se va motiva interesul pentru proiect și se va menționa nivelul competenței de comunicare în limba engleză

# Întâlniri transnaționale



Perioada	Locația	Activități propuse
Octombrie 2017	Belfast	<ul style="list-style-type: none"><li>- observarea clubului de robotică de la St. Dominic's High School</li><li>-stabilirea documentelor și procedurilor comune ce vor fi folosite în proiect</li><li>- vizite la companii locale, care folosesc tehnologii moderne</li></ul>
Februarie 2018	Munchen	<ul style="list-style-type: none"><li>-activități de învățare (construirea dronelor, programarea lor, utilizarea lor)</li><li>- vizite la companii și universități locale</li></ul>
Octombrie 2018	Iași	<ul style="list-style-type: none"><li>-stabilirea metodelor de investigare a unui ecosistem</li><li>- interpretarea datelor colectate despre poluare, exploatările umane</li></ul>

# Întâlniri transnaționale



Perioada	Locația	Activități propuse
Februarie 2019	Belfast	- utilizarea strategiilor de rezolvare a problemelor de mediu identificate
Octombrie 2019	Iași	- realizarea filmului de prezentare a problemelor de mediu și soluțiilor identificate
Februarie 2020	Munchen	- diseminarea rezultatelor finale în cadrul unei conferințe internaționale - evaluarea finală a proiectului

# Buget



**Buget total pentru proiect: 124035 €**

**Buget aprobat pentru LVA: 28235 €**